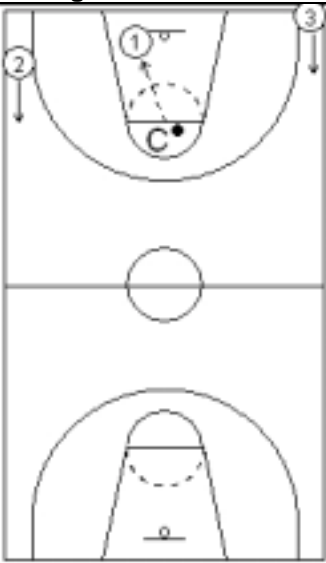
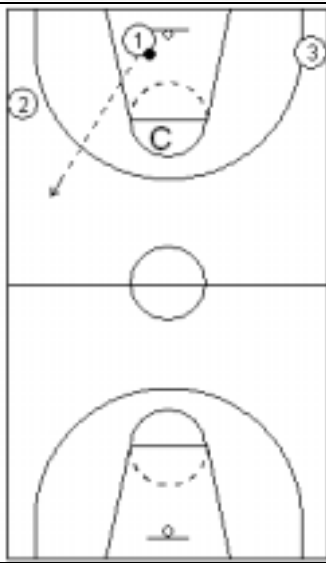
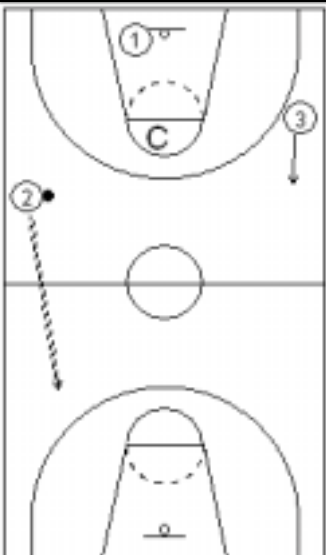


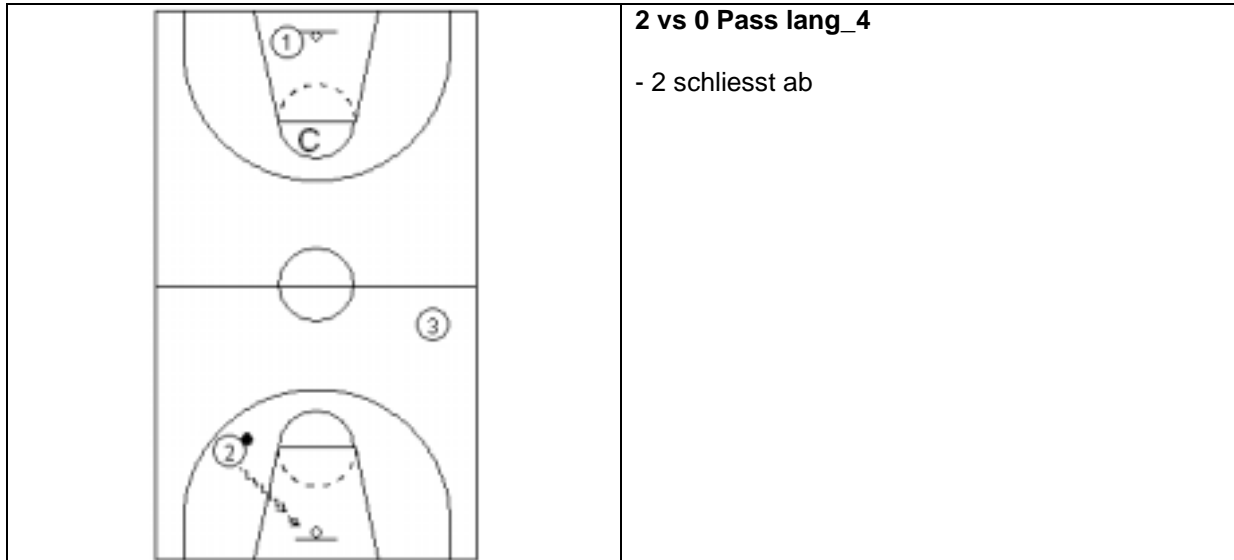
Dieter Brill
Rönneburger Kirchweg 22 e
21079 Hamburg
Tel. 040 / 76910067 / 0171-5338689
Fax 040 / 76910068

Torsten Rothämel
Mehringweg 4
21073 Hamburg
Tel.: 040 / 70291294
Mobil.: 0177-6240989
E-mail: torstenrothaemel@web.de

**IGLT Coach Clinic 2004
Berlin
Dieter Brill / Torsten Rothämel
Hamburger Basketball-Verband**

Transition, Über- und Unterzahl

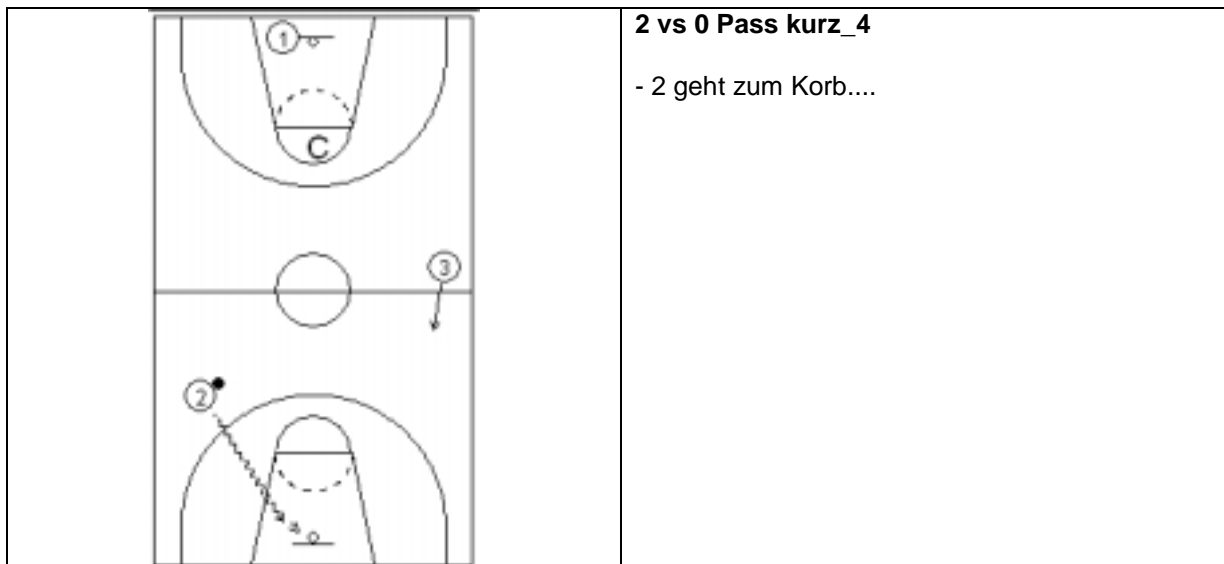
2 vs 0 Pass Lang	
	<p>2 vs 0 Pass lang_1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Coach passt zu 1 - 2 und 3 starten
	<p>2 vs 0 Pass lang_2</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 passt zu 2 <p><i>Prinzip Tempo und Druck auf Verteidigung:</i> -> 1 findet den Spieler, der am nächsten zum gegnerischen Korb ist</p> <p>Daraus folgt: 2 erhält den Ball im Sprint und hat damit die Möglichkeit 1-0 abzuschließen, oder in ein 1-1 aus hohem Tempo zu gehen und übt damit den höchstmöglichen Druck auf den gegnerischen Korb aus.</p>
	<p>2 vs 0 Pass lang_3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 greift den Korb an



2 vs 0 Pass lang_4

- 2 schliesst ab

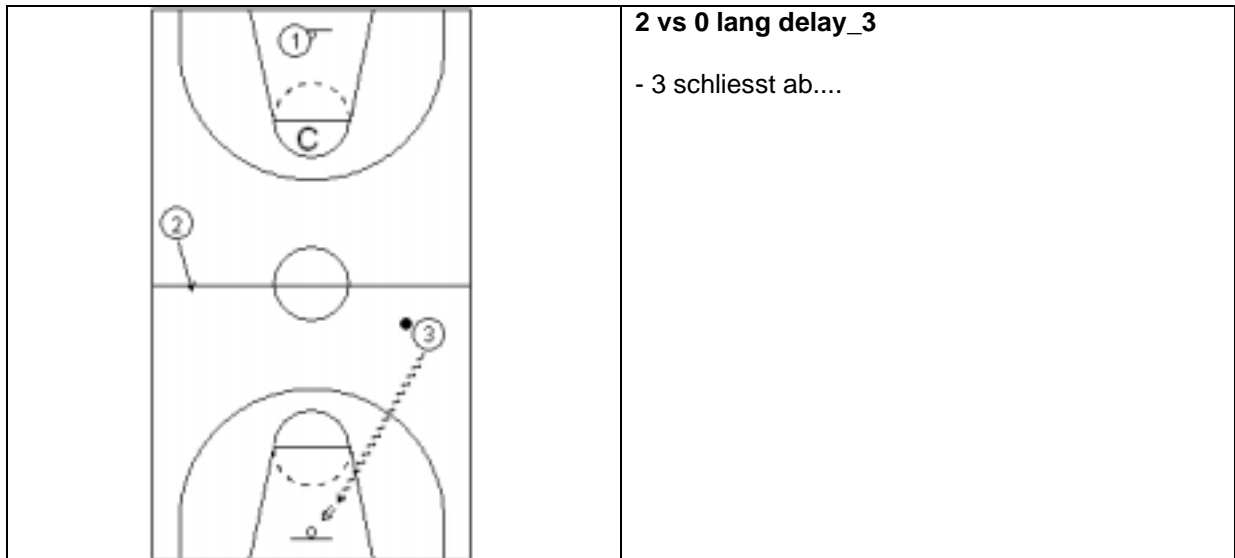
2 vs 0 Pass kurz	
	<p>2 vs 0 Pass kurz_1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Coach passt zu 1 - 2 und 3 starten
	<p>2 vs 0 Pass kurz_2</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 passt zu 3 <p><i>Prinzip Tempo und Druck auf Verteidigung:</i> -> wenn der Pass von 1 zu 2 nicht möglich ist, dann passt 1 den Ball zu 3</p> <p>Daraus folgt: 3 erhält den Ball im Sprint und hat damit die Möglichkeit, nun das höchstmögliche Tempo zu entwickeln.</p>
	<p>2 vs 0 Pass kurz_3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 passt zu 2 - oder hält das Tempo mit Dribbling <p><i>Prinzip Tempo und Druck auf Verteidigung:</i> -> 3 findet nun wiederum den Spieler, der am nächsten zum gegnerischen Korb ist</p> <p>Daraus folgt: 2 erhält den Ball im Sprint und hat damit die Möglichkeit 1-0 abzuschliessen, oder in ein 1-1 aus hohem Tempo zu gehen und übt damit den höchstmöglichen Druck auf den gegnerischen Korb aus.</p>



2 vs 0 Pass kurz_4

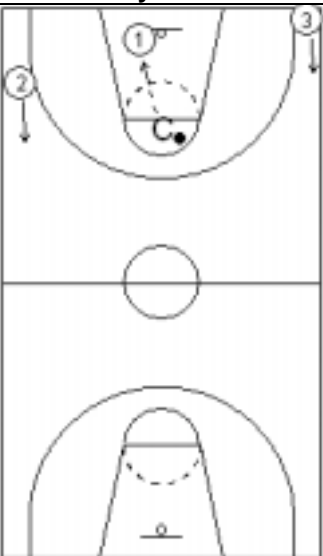
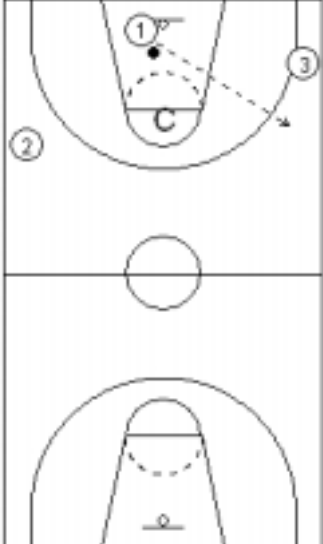

- 2 geht zum Korb....

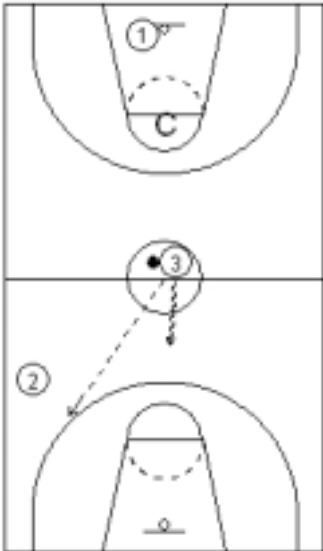
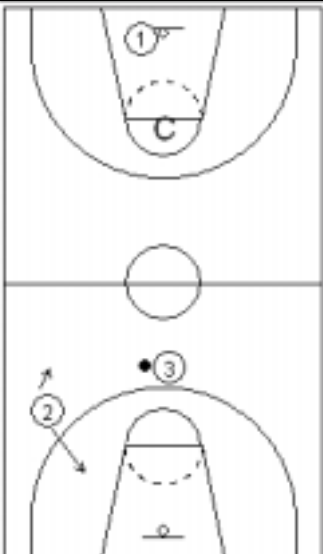
2 vs 0 Pass lang delay	
	<p>2 vs 0 lang delay_1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Coach passt zu 1 - 2 und 3 starten
	<p>2 vs 0 lang delay_2</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 passt zu 2 (siehe langer Pass)
	<p>2 vs 0 lang delay_3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 passt zu 3 <p>2 erkennt mit der Ballannahme, dass 3 ihn überholt hat und damit näher zum gegnerischen Korb ist (siehe Situation "Pass kurz").</p> <p>Wenn der Pass nicht möglich ist, hält 2 das Tempo mit Dribbling.</p>



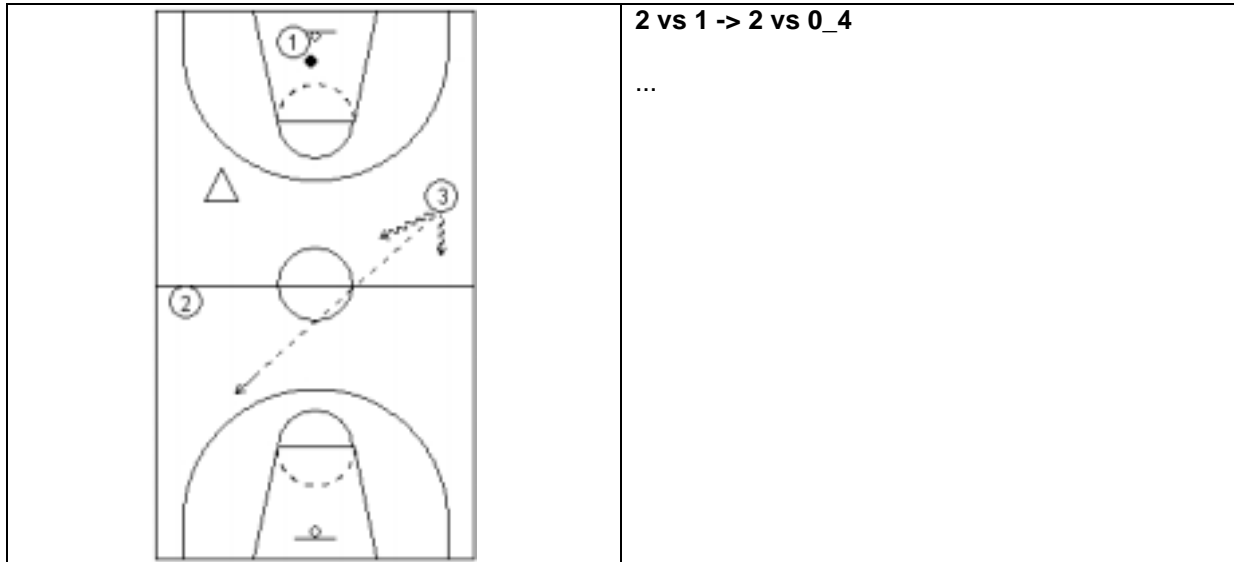
2 vs 0 lang delay_3




- 3 schliesst ab....

2 vs 0 Pass kurz delay	
	<p>2 vs 0 kurz delay_1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Coach passt 1 - 2 und 3 starten
	<p>2 vs 0 kurz delay_2</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 passt zu 3
	<p>2 vs 0 kurz delay_3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 hält das Tempo mit Dribbling <p>Wenn der Pass von 3 zu 2 nicht möglich ist, dann hält 3 das Tempo mit Dribbling und greift den Korb an.</p>

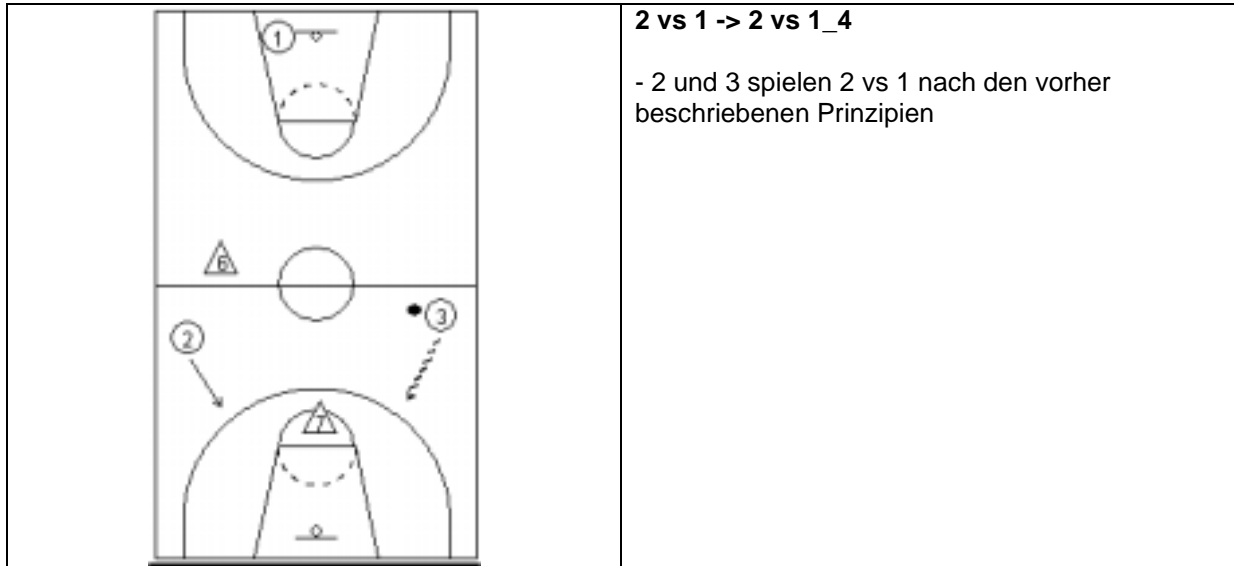
	<p>2 vs 0 kurz delay_4</p> <p>- 3 geht zum Korb oder passt zu 2</p>
	<p>2 vs 0 kurz delay_5</p> <p>- 3 hat den Ball</p> <p>Wenn 2 den Ball in der Bewegung zum Korb den Ball bis zur Dreierlinie nicht erhalten hat, hält er das Tempo weiter zum Korb oder bietet sich nach außen hin an.</p>

2 vs 1 ins 2 vs 0	
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 0_1</p> <p>- Verteidiger passt zu 1</p>
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 0_2</p> <p>- Verteidiger besetzt nach seinem Pass eine Außenspur</p> <p>Daraus folgt: 1 passt auf die freie Außenspur</p>
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 0_3</p> <p>- 1 passt zu 3</p> <p>weiterer Ablauf nach den vorher beschriebenen Prinzipien...</p>



2 vs 1 Prinzipien	
	<p>2 vs 1 Grundprinzipien_1</p> <p>Nimmt der Verteidiger den Dribbler an, d.h. er ist auf der Ball-Korb-Linie, dann Pass von 1 zu 2.</p>
	<p>2 vs 1 Grundprinzipien_2</p> <p>Orientiert sich der Verteidiger eher auf die Passlinie, dann geht 1 zum Korb.</p>
	<p>2 vs 1 Grundprinzipien_3</p> <p>Orientiert sich der Verteidiger zum Korb hin, Tempo halten und zum Korb zum Foul gehen (Powerbewegung)</p> <p>Optional: Abstoppen & Werfen oder 2 als Schützen finden.</p>

2 vs 1 zum 2 vs 1	
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 1_1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verteidiger 6 passt zu 1 - Verteidiger 7, 2 und 3 starten
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 1_2</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verteidiger 6 schliesst Aussenspur - Verteidiger 7 sprintet zur Korbverteidigung - 1 passt zu 3
	<p>2 vs 1 -> 2 vs 1_3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 entscheidet gemäss der Position von Verteidiger 7 (Pass/Dribbling)



2 vs 1 -> 2 vs 1_4

- 2 und 3 spielen 2 vs 1 nach den vorher beschriebenen Prinzipien

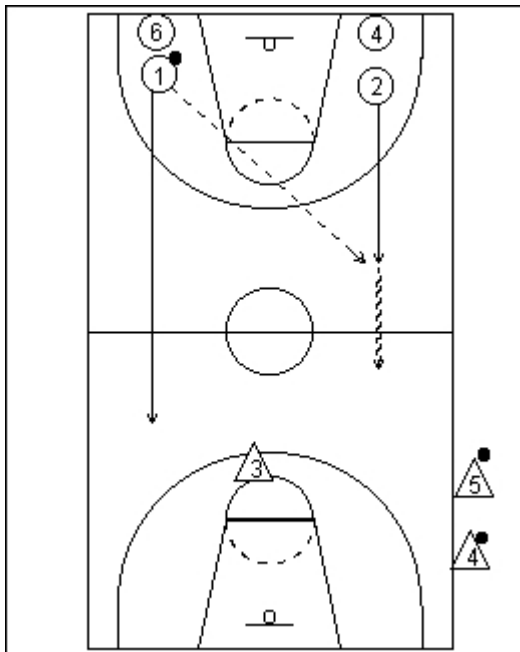
Übung 1: Playname 2 vs 1

Hier gilt es, die Grundsituation zwei Angreifer gegen einen Verteidiger zu lösen, wobei im Angriff die Qualitäten "hohes Spieltempo, konsequenter Abschluss und Entscheidungsverhalten" wichtig sind. Entscheidung der Angreifer fällt aufgrund des Verteidigerverhaltens:

Grundregel: Verteidiger orientiert sich am Ballweg, dann Pass zum Mitspieler – Verteidiger orientiert sich am Passweg, dann eigener Abschluss.

In der Verteidigung geht es darum, das Spieltempo zu verlangsamen, indem man zwischen den Optionen Ballweg und Passweg fintert und damit versucht, das Verhältnis Aktion-Reaktion umzukehren und die Entscheidungshandlungen des Angriffs zu erschweren.

Playname: 2 vs 1

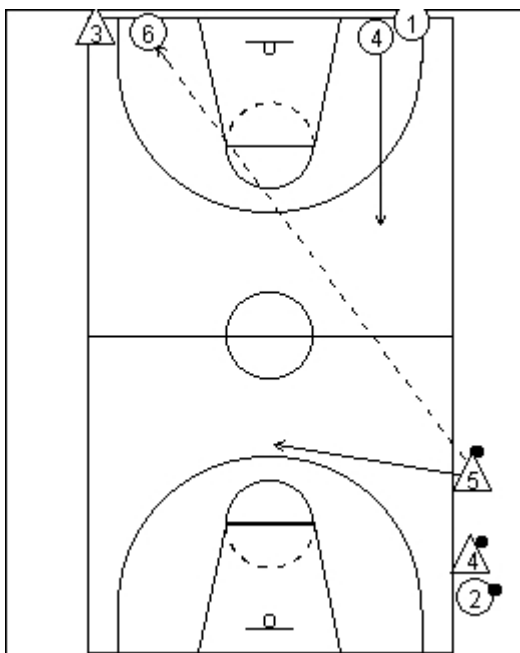


- Angreifer 1 und 2 spielen gegen
Verteidiger 3

Wechsel in den Gruppen:

-> 1 wird 2, 2 wird 3, 3 wird 1
d.h. 2 hat nach dem Angriff den Ball

Mindestanzahl -> 5 Spieler



Verteidiger 5 passt zu Angreifer 4 oder 6

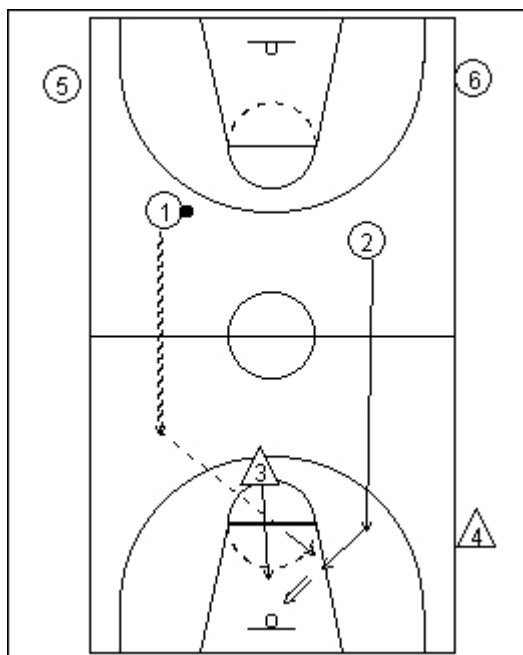
Angreifer 6 und 4 spielen gegen Verteidiger 5

...

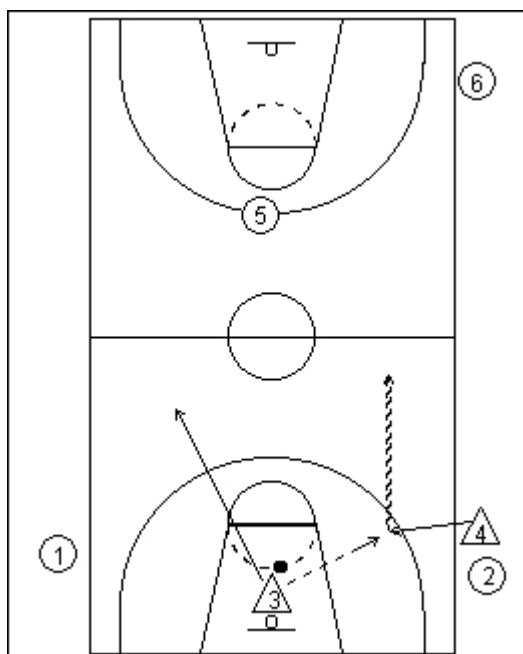
Übung 2: Playname 2 vs 1 Kontinuum

Hier geht es zusätzlich um spielnahe Transition (Umschalten). Der Verteidiger im 1 gegen 2 muss nun mit Ballgewinn/Ballerhalt in den Angriff umschalten indem er den ersten Pass schnell als Outlet zur Einleitung des Fast Breaks zu seinem Mitspieler (von fester Position kommend) spielt. Dabei kann es sich um einen Defensivrebound, einen Einwurf an der Grundlinie nach Korberfolg oder um einen Steal/Turnover handeln.

Playname: 2 vs 1 kontinuum



Angreifer 1 und 2 spielen gegen Verteidiger 3



wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 3 zu 4, der sich zum Outlet anbietet und sie spielen gegen den Verteidiger 5 ...

Wechsel:
-> abwechselnd in der Verteidigung / Outlet

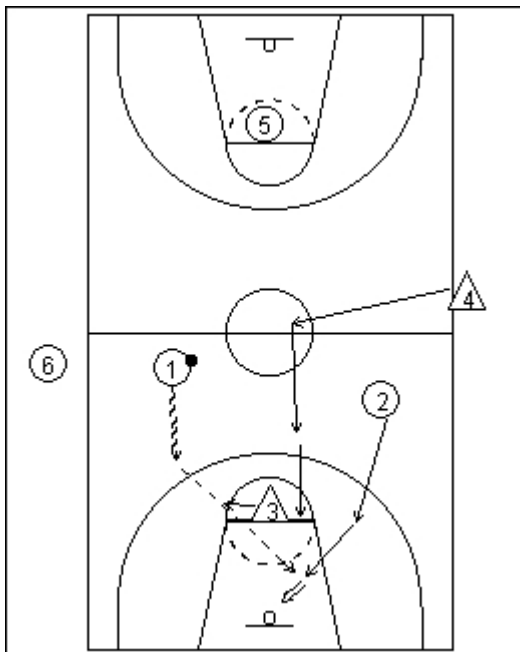
Mindestanzahl -> 6 Spieler

Übung 3: Playname 2 vs 1 (+1)

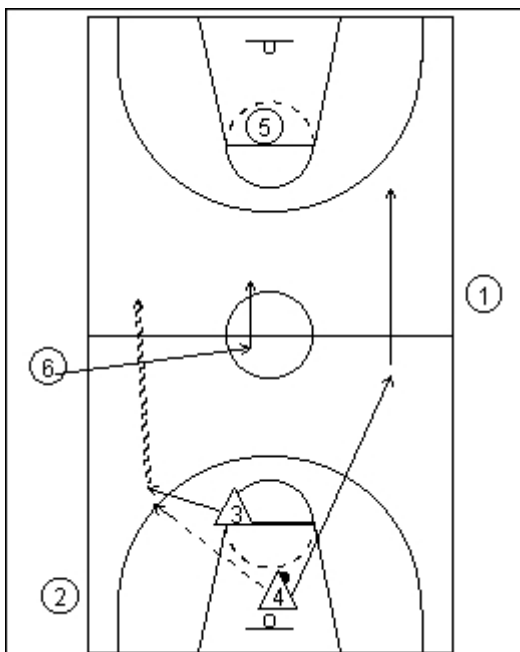
In dieser Übung steht wieder das spielnahe Transitionverhalten und das hohe Spieltempo im Vordergrund. Der Verteidiger muss nun nach Ballgewinn/Ballerhalt beim Umschalten entscheiden, ob er den Outlet spielt oder selbst den Ball nach vorn bringt. Nach Korberfolg gilt es wiederum, den Outlet schnell zu spielen. Durch die Hinzunahme des zweiten Verteidigers ist der Angriff gezwungen, das Spieltempo bis zum Abschluss sehr hoch zu halten, um die Überzahl zu nutzen.

Verteidigung: Das Verhalten des Verteidigers in der Feldsicherung wird nun durch den zweiten Verteidiger belohnt, der die Gleichzahl herstellen kann. Wichtig: der Wechsel zwischen Angriff und Verteidigung findet jetzt in komplexerer Form statt (4 beteiligte Spieler).

Playname: 2 vs 1 (+1)



Angreifer 1 und 2 spielen 2 vs 1 gegen Verteidiger 3
-> wenn der Ball über die Mittellinie kommt, versucht Verteidiger 4 (durch den Mittelkreis) die Gleichzahl wiederherzustellen



wenn der Ballbesitz wechselt
-> dann spielen 3 und 4 gegen Verteidiger 5, der wiederum Hilfe von Verteidiger 6 erhält, sobald der Ball über die Mittellinie ist ...

Wechsel:
-> zwischen Feld- und Hilfsverteidiger

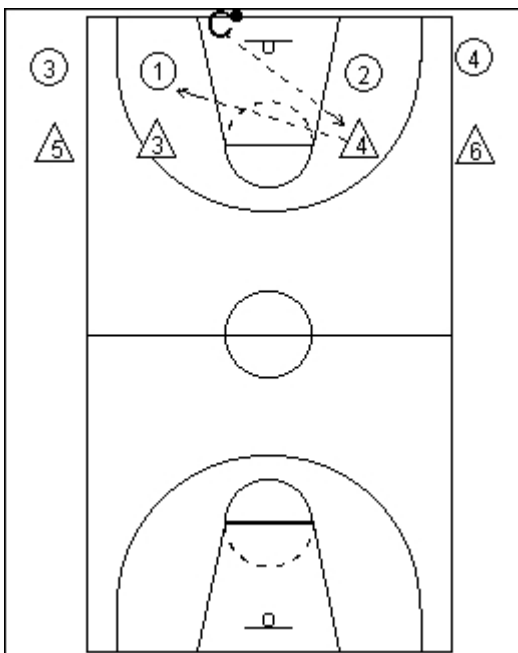
Mindestanzahl -> 6 Spieler

Übung 4: Playname 2 vs 2 - 2 vs 1 (+1)

In der Übung 4 geht es um die Zuschaltung weiterer Entscheidungsalternativen in der Situation des Umschaltens. Mit dem Rückpass des Verteidigers zum Angreifer entstehen für den Angreifer zwei Handlungsalternativen: 1. Bei Ballerhalt ist er mit Verteidigung konfrontiert, daraus folgt der Pass zu freien Mitspieler oder 2. Mit Ballerhalt ist der Ballweg frei, daraus folgt schnelles Dribbling nach vorne. Zusätzlich findet der Angriff jetzt keine "wartende" Verteidigung vor, sondern eine sich aufbauende Verteidigung.

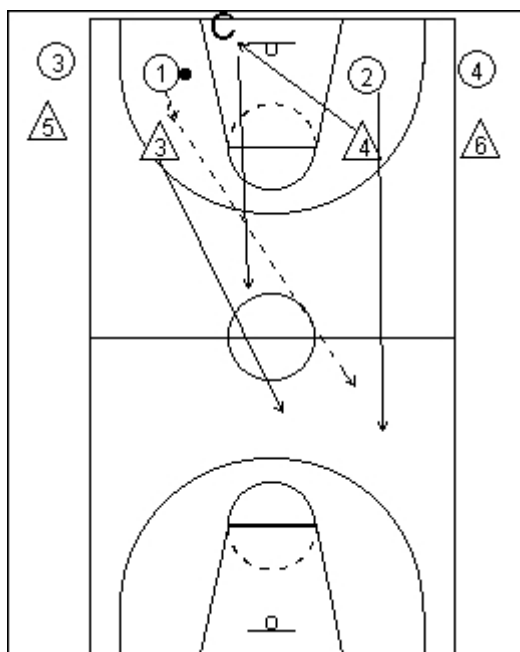
Verteidigung: Für die Verteidigung gilt es, mit dem Pass des Coaches zu lernen, frühzeitig die Entscheidung zu treffen: Der Verteidiger, des nicht angepasst wurde, übernimmt die Feldsicherung und muss wie erarbeitet im 2 gegen 1 das Spieltempo verlangsamen. Der angepasste Verteidiger muss lernen, durch Einsatz und Situationsantizipation schnellstmöglich die Gleichzahl wiederherzustellen.

Playname: 2 vs 2 - 2 vs 1 (+1)



Coach passt den Ball zu einem der Verteidiger, hier 4

Verteidiger passt den Ball zu einem der Angreifer, hier 1



nachdem 4 gepasst hat, läuft er zum Coach und sprintet dann zurück in die Verteidigung

-> Verteidiger 3 sprintet als Feldsicherung zurück

-> Angreifer 1 und 2 spielen 2 vs 1 gegen Verteidiger 3 und Verteidiger 4 versucht wieder die Gleichzahl herzustellen

Wechsel:

-> Angreifer werden Verteidiger ...

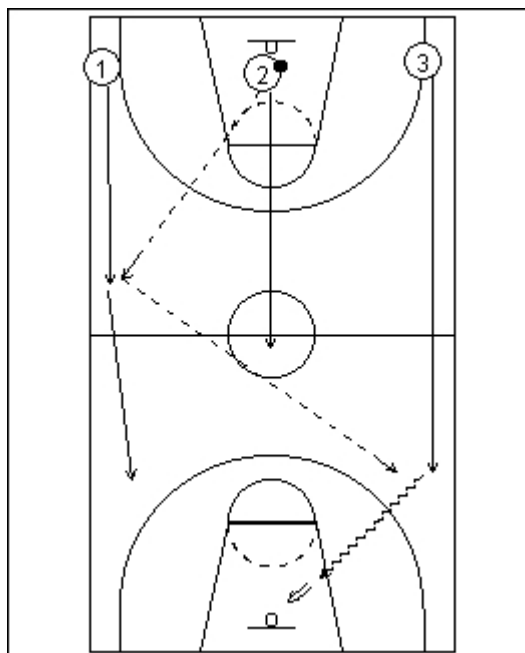
-> angreifende Mannschaft (1 und 2) bleibt in Ballbesitz und passt den Ball zum Coach, wenn sie auf dem Rückweg über die Mittellinie kommen ...

Mindestanzahl -> 6 Spieler.

Übung 5: Playname 3 vs 0 – 2 vs 1

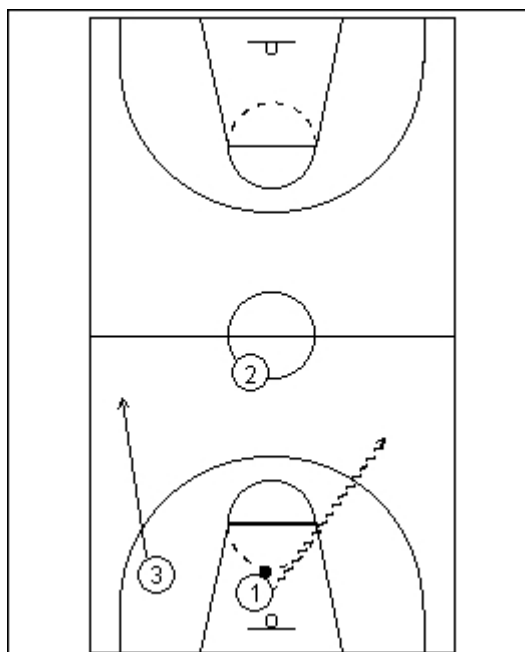
Hier geht es dann um verschiedene Transitionverhalten gemäß den Vorgaben. Je nachdem, ob feste Verteidiger bestimmt werden, die letzte Ballberührung/letzter Pass den neuen Verteidiger bestimmt, ergeben sich fortlaufend neue Konstellationen im 2 gegen 1 über das Spielfeld, die mit den erarbeiteten Entscheidungsmustern gelöst werden können.

Playname : 3 vs 0 - 2 vs 1



1, 2 und 3 spielen 3 vs 0

-> verschiedene Vorgaben ...



mit Abschluss spielen sie dann auf dem Rückweg
2 vs 1

Wechsel in die Verteidigung:

-> feste Vorgabe 1, 2 oder 3

-> letzte Berührung

-> letzter Pass

-> durch Zuruf ...

Mindestanzahl -> 3 Spieler

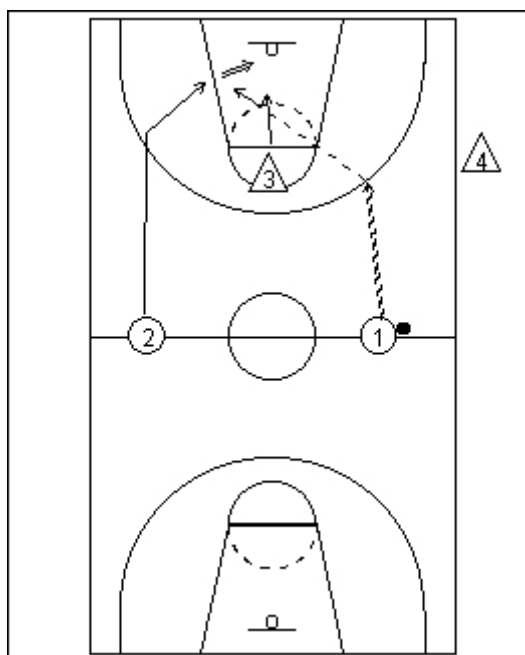
Übung 6: Playname 2vs1 -> 2vs2 -> 2vs1

Angreifer müssen nach ihrem Abschluss in verschiedenen Rollen umschalten:

- > Verteidigung des ersten Passes
- > Erschweren des Einwurfs/Rebounds

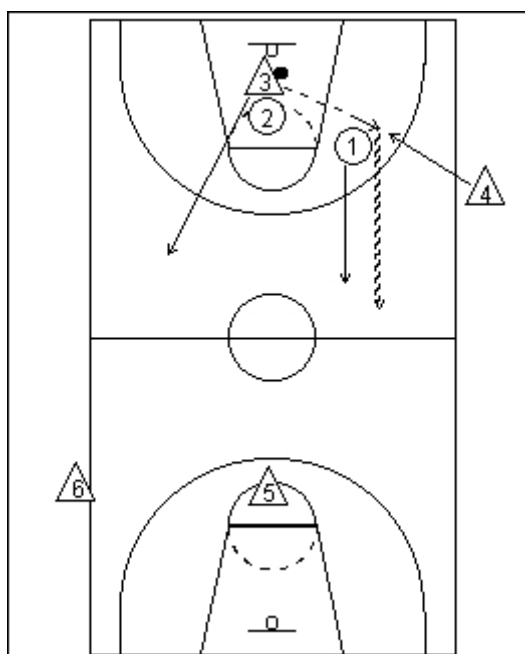
Verteidiger müssen mit Ballbesitz schnell und sicher in den Angriff umschalten:

- > anbieten und erster Pass
- > Ballvortrag



Angreifer 1 und 2 spielen 2vs1 gegen Verteidiger 3

- > wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 3 zu 4, der sich zum Outlet anbietet



1 sprintet zu 4 und verteidigt zuerst den Outletpass, dann bis zur Mittellinie

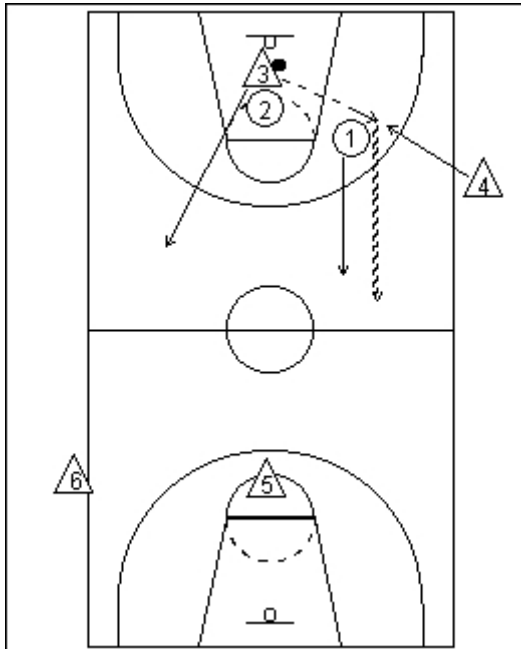
2 erschwert den Einwurf von 3 zu 4, verteidigt dann 4 bis zur Mittellinie

4 und 3 bringen im 2vs2 den Ball über die Mittellinie und spielen dann 2 vs 1 gegen 5

Übung 7: Playname 2v1 -> 2vs3 (Halbfeld) -> 2vs1

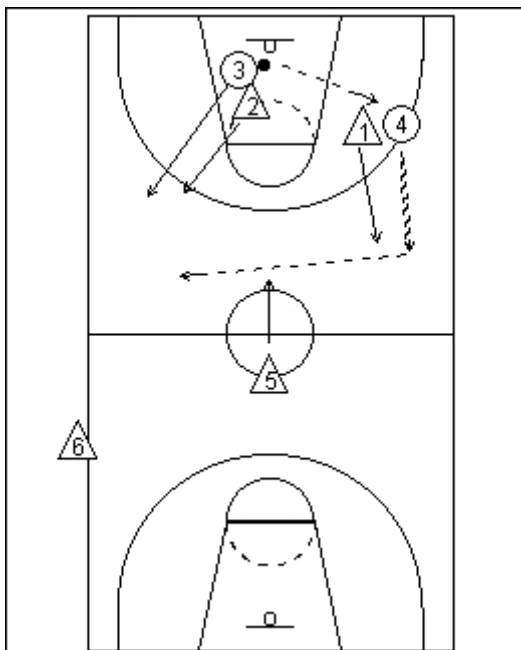
Zusätzlich muss nun im Ballvortrag das eventuelle Doppeln bekämpft werden.

Die Verteidiger in der Überzahl müssen den Druck bis zur Mittellinie erhöhen, bei einem Ballgewinn muss die Überzahl zum Korb/Foul genutzt werden.



Angreifer 1 und 2 spielen 2vs1 gegen Verteidiger 3

-> wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 3 zu 4, der sich zum Outlet anbietet



1 sprintet zu 4 und verteidigt zuerst den Outletpass, dann bis zur Mittellinie

2 erschwert den Einwurf von 3 zu 4, verteidigt dann 4 bis zur Mittellinie

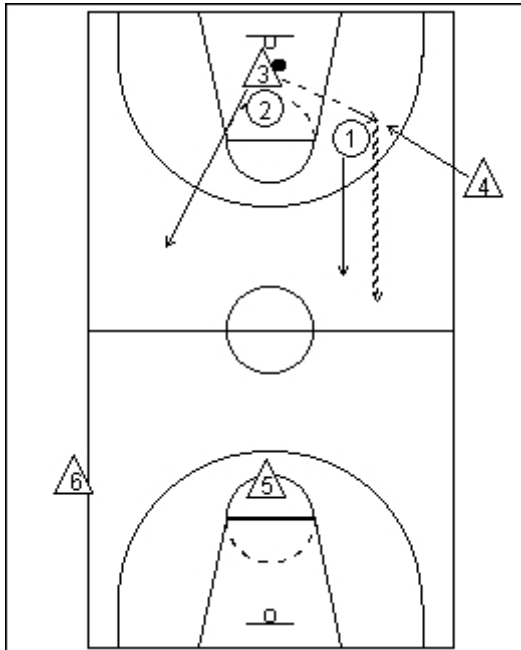
5 verteidigt und erhöht als 3. Verteidiger den Druck im Bereich der Mittellinie (Volleyballdrittlinien als Hilfslinien)

- ➔ abfangen von Pässen
- ➔ Grundprinzip „Help and recover“

Wenn 3 und 4 mit dem Ball über die Volleyballdrittlinie an der Mittellinie sind, dann spielen sie 2 vs 1 gegen 5

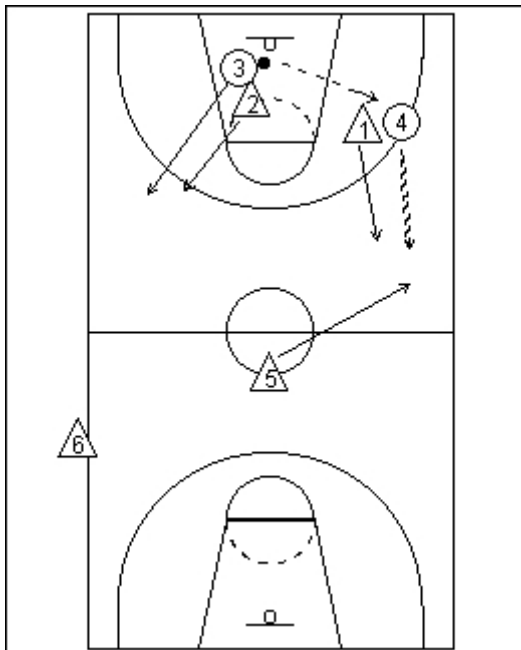
Übung 8: Playname 2vs1 -> 2vs3 (Ganzfeld) -> 2vs1

Der Druck am Ball kann nun über das gesamte Spielfeld aufrecht erhalten werden
Das Umschalten mit dem Ballgewinn bedingt nun auch eventuell neue Aufgaben in der nächsten Verteidigungsaktion.



Angreifer 1 und 2 spielen 2vs1 gegen Verteidiger 3

-> wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 3 zu 4, der sich zum Outlet anbietet



1 sprintet zu 4 und verteidigt zuerst den Outletpass, dann bis zur Mittellinie

2 erschwert den Einwurf von 3 zu 4, verteidigt dann 4

5 verteidigt erhöht als 3. Verteidiger den Druck im Bereich der Mittellinie

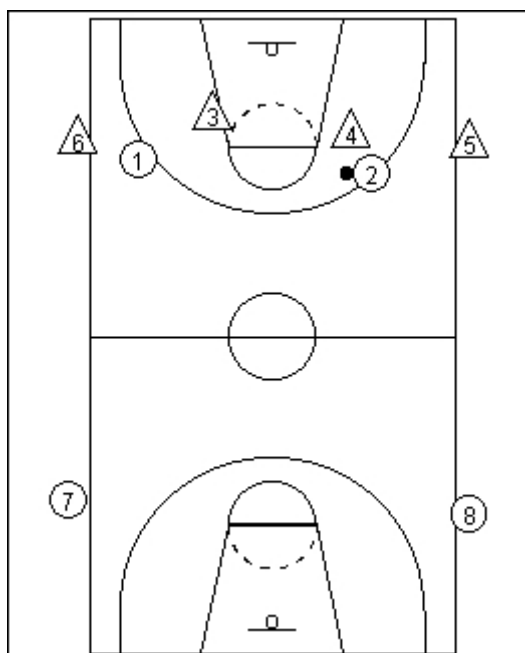
- ➔ abfangen von Pässen
- ➔ doppelten des Ballbesitzers (Rotationen)

hier kann es im Transition in die Verteidigung und in den Angriff ein Rollentausch zwischen den Spielern 3, 4 und 5 stattfinden

1. feste Rollen im MMV-Bereich
2. feste Positionen im BRV-Bereich
3. Rollenwechsel gemäß Verteidigungsaktionen

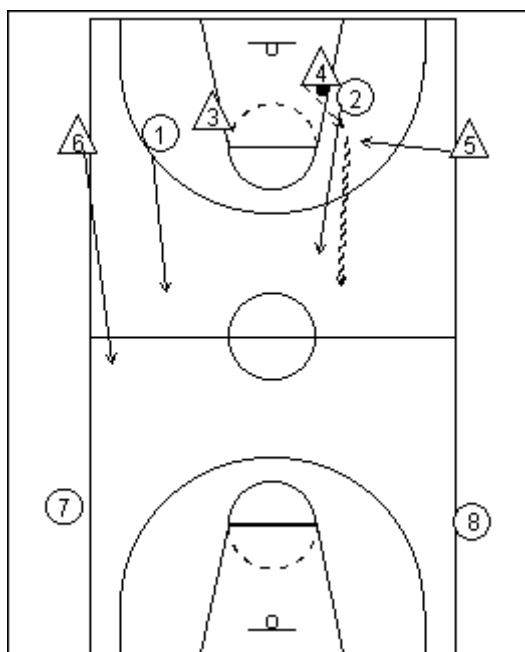
Übung 9: Playname 2vs2 -> 3vs2 -> 2vs2

Durch die kurzfristige Überzahl beim Wechsel des Ballbesitzes müssen die Aufgaben in der Transition klar sein ... wer hat die Feldsicherung, wer den Druck am Ball.



Angreifer 1 und 2 spielen 2vs2 gegen Verteidiger 3 und 4

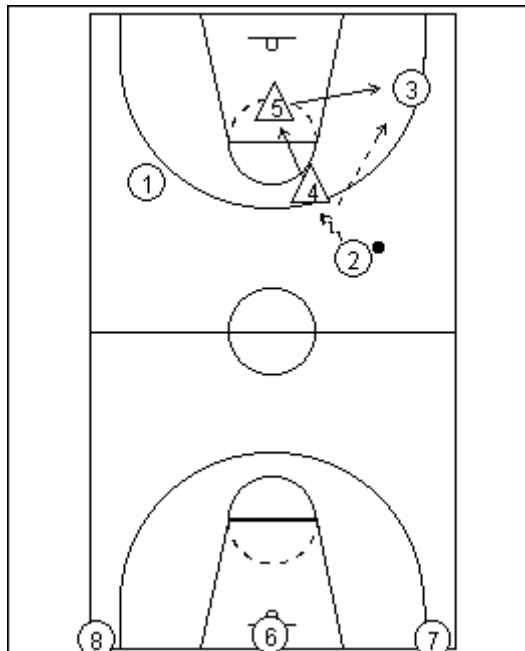
Mit Ballbesitzwechsel passt Verteidiger 3 oder 4 den Ball zu Angreifer 5 (der als Pointguard festgelegt ist), der sich zum Outlet anbietet, Angreifer 6 sprintet in den Fastbreak (kurzzeitiges 3vs2)



Die Angreifer 1 und 2 schalten um, werden Verteidiger der Angreifer 5 und 6 und versuchen wieder die Gleichzahl 2vs2 herzustellen ...

Übung 10: Playname 3vs2

Erlernen der Grundstrukturen in der Überzahl (Reduzierung der Komplexität von 3vs2 zu 1vs0) und in der Unterzahl (Tandem → Ball- und Raumverteidigung)

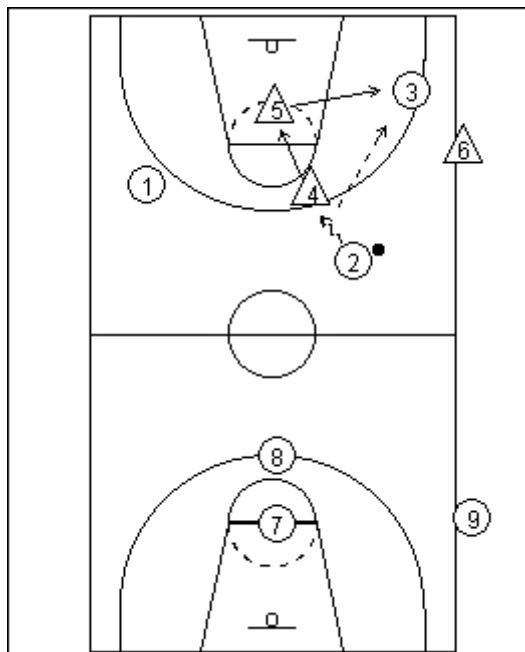


Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 4 und 5

Wechsel: 1 und 2 werden neue Verteidiger, 3, 4 und 5 neue Angreifer

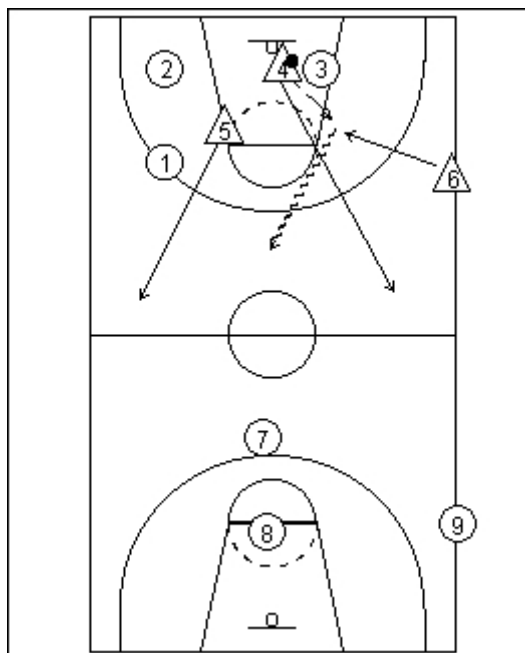
Übung 11: Playname 3vs2 (Kontinuum)

Umschalten in den Angriff mit Rebound, Outlet, Spuren besetzen und Tempoentwicklung



Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 4 und 5

Wenn der Ballbesitz wechselt, wird Spieler 6 mit einem Outlet angespielt



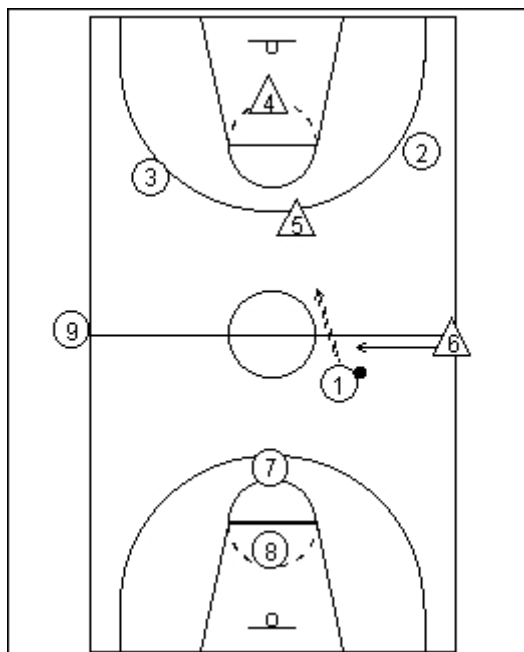
Die Angreifer 4, 5 und 6 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 7 und 8

1. immer Outlet zu 6/5
2. Outlet oder Dribbling
3. Ballvortrag Mittel-/Außenspur
4. drei Spuren besetzen
5. Traileroption

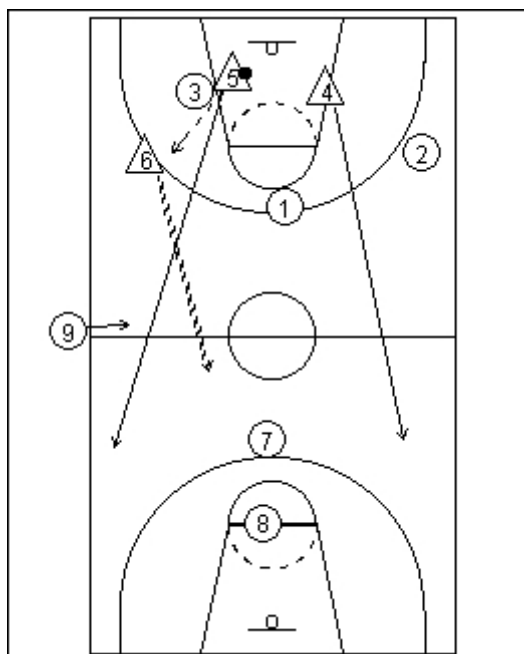
Übung 12: Playname 3vs2 (+1)

Tempo bis zum Abschluss hoch halten und Erkennen von Überzahl-, oder Gleichzahlsituationen -> Rhythmusänderung und neue Entscheidungen im Angriff.

In der Verteidigung das Tempo der Angreifer verlangsamen und die Gleichzahl herstellen.



Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3 vs 2 gegen die Verteidiger 4 und 5
-> wenn der Ball über die Mittellinie kommt, versucht Verteidiger 6 (durch den Mittelkreis) die Gleichzahl wiederherzustellen

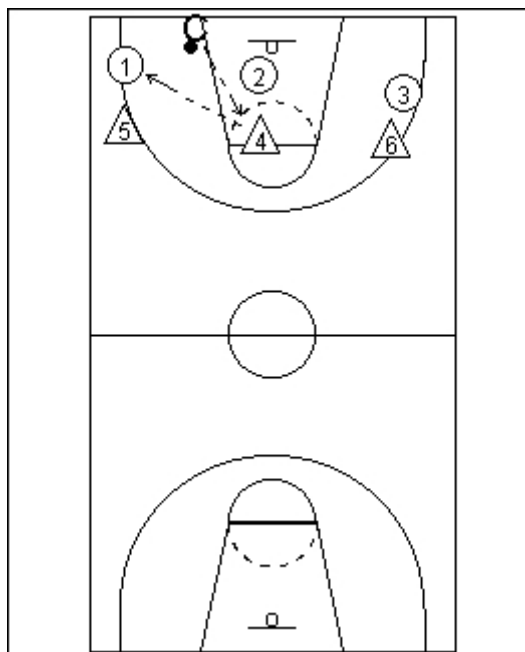


Wenn der Ballbesitz wechselt, wird Spieler 6 mit einem Outlet angespielt, danach spielen die Angreifer 4, 5 und 6 3vs2 gegen die Verteidiger 7 und 8

Übung 13: Playname 3vs3 -> 3vs2 (+1)

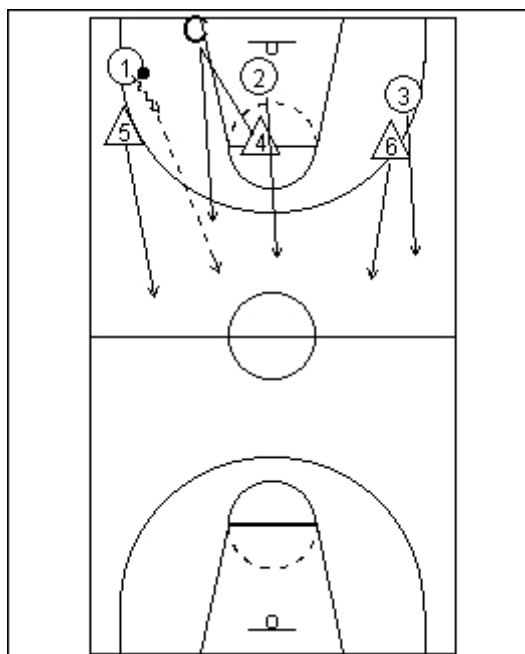
Im Angriff sollen die Optionen zur Entwicklung des Fastbreaks erkannt werden ... welche Linien sind frei (Pass oder Dribbling)

In der Verteidigung sollen durch gute Feldsicherung und Druck am Ball das Herstellen der Gleichzahl erleichtert werden



Coach passt den Ball zu einem der Verteidiger, hier 4

Verteidiger passt den Ball zu einem der Angreifer, hier 1



nachdem 4 gepasst hat, läuft er zum Coach und sprintet dann zurück in die Verteidigung

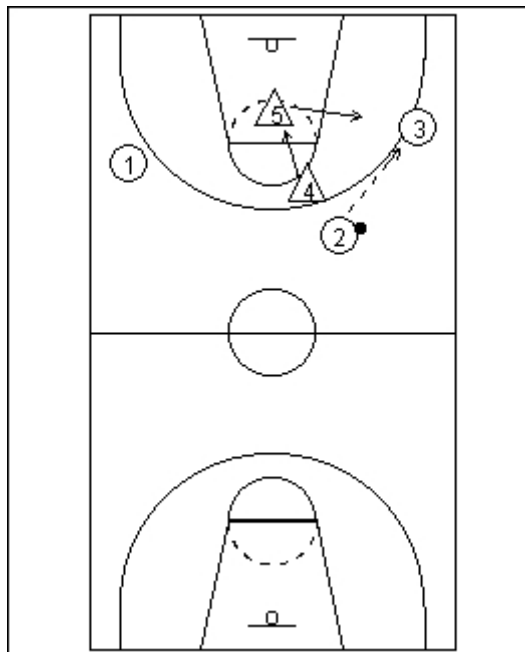
-> Verteidiger 5 und 6 sichern das Feld und greifen den Ball an

-> Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen Verteidiger 5 und 6, Verteidiger 4 versucht wieder die Gleichzahl herzustellen

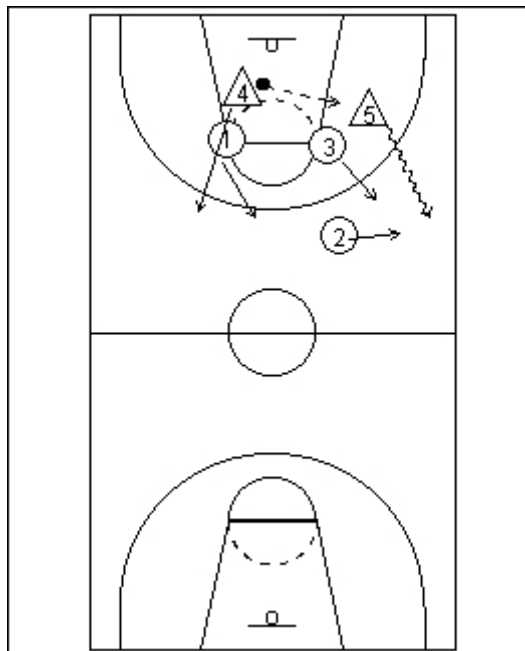
Übung 14: Playname 3vs2 -> 2vs3 -> 3vs2

Hier spielen die Angreifer einmal ihren erlernten Grundmuster gegen eine Unterzahlverteidigung, danach geht es um das Umschalten in verschiedenen Rollen (Feldsicherung, Druck am Einwurf/Rebound und ersten Pass)

Anschließend geht es um die Nutzung von spielnaher Überzahl, entweder aus Ballgewinn, Rebound oder nach Einwurf



Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen Verteidiger 4 und 5

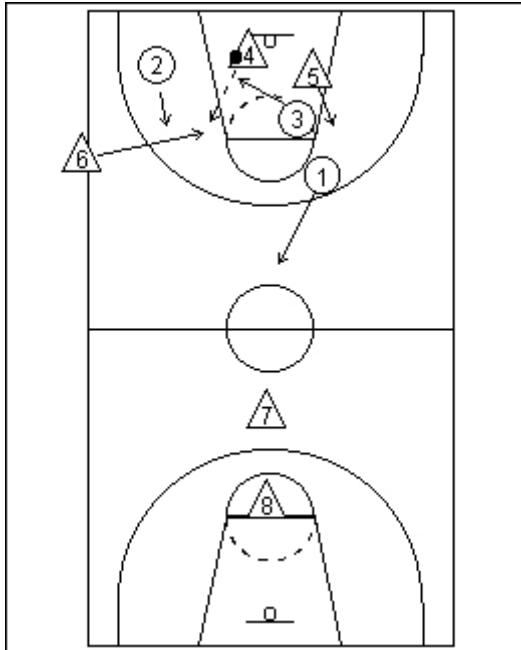


Wenn der Ballbesitz wechselt, spielen 4 und 5 2vs3 gegen die 1, 2 und 3

Danach spielen wiederum 1, 2 und 3 3vs2 gegen 4 und 5

Übung 15: Playname 3vs2 -> 3vs3 -> 3vs2

Schnelles Umschalten von Verteidigung in den Angriff mit kontrolliertem Ballvortrag und Rhythmusänderungen ... erkennen und nutzen von neuen Überzahlmöglichkeiten



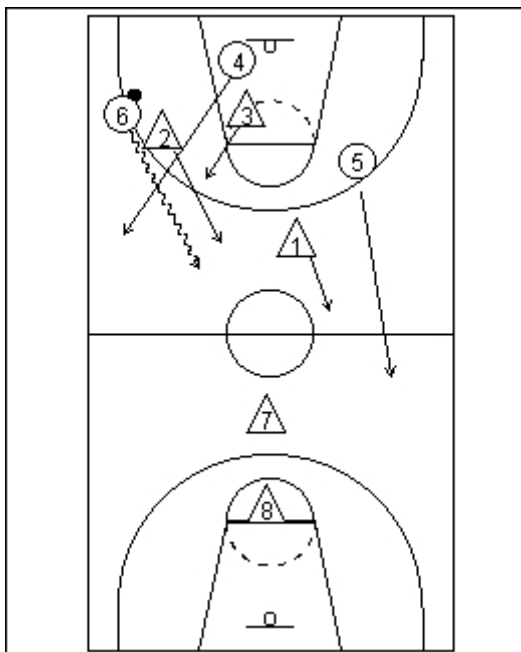
Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen Verteidiger 4 und 5

-> wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 4 oder 5 zu 6 der sich zum Outlet anbietet

1 sichert das Spielfeld und orientiert sich dann zum Gegenspieler (hier 5)

2 sprintet zu 6 und verteidigt zuerst den Outletpass, dann bis zur Mittellinie

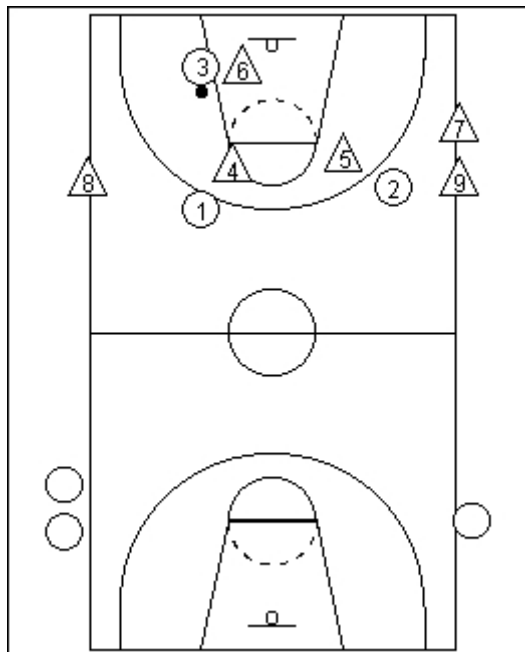
3 erschwert den Einwurf von 4 zu 6, verteidigt dann 4 bis zur Mittellinie



4, 5 und 6 bringen im 3vs3 den Ball über die Mittellinie und spielen dann 3vs2 gegen 7 und 8

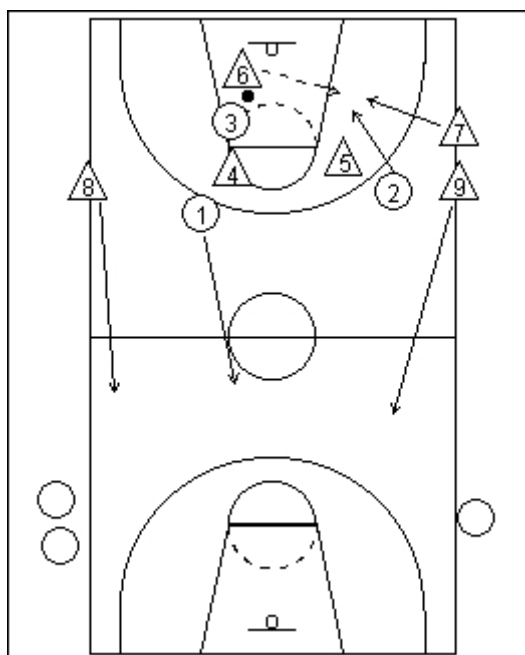
Übung 16: Playname 3vs3 -> 4vs3 -> 3vs3

Durch die kurzfristige Überzahl beim Wechsel des Ballbesitzes müssen die Aufgaben in der Transition klar sein ... wer hat die Feldsicherung, wer den Druck am Ball



Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs3 gegen die Verteidiger 4, 5 und 6

Mit Ballbesitzwechsel wird 7 angespielt während 8 und 9 in den Angriff sprinten

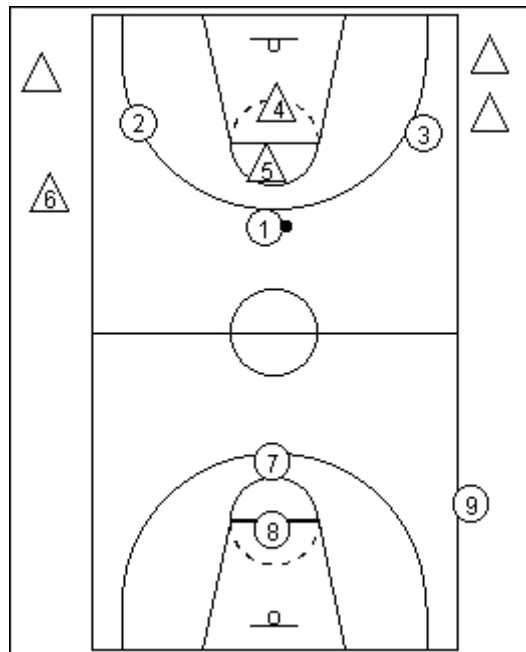


1, 2 und 3 müssen nun gegen 7, 8 und 9 verteidigen

1 hat die Feldsicherung
2 verteidigt den ersten Pass zu 7
3 erschwert den Einwurf/Rebound

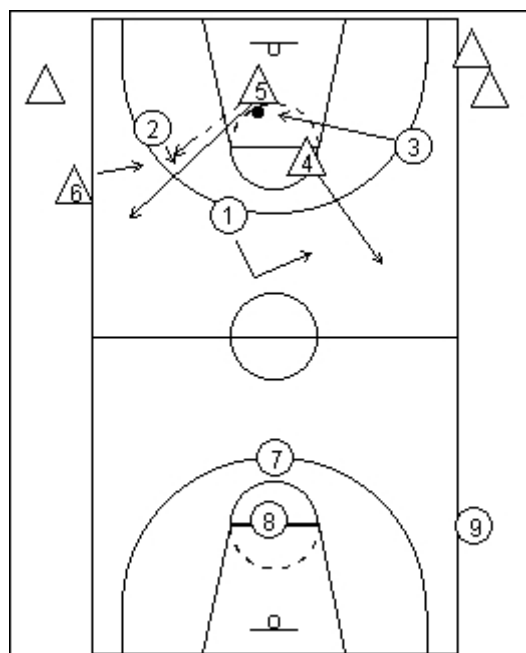
Übung 17: Playname 3vs2 -> 3vs5 (Ganzfeld) -> 3vs2

Konsequentes Nutzen der Überzahl in der Verteidigung durch Doppeln des Ballbesitzers und Umschalten in den Angriff mit Abschluss gemäß Strukturen im Fastbreak



Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen Verteidiger 4 und 5

-> wenn der Ballbesitz wechselt, dann passt 4 oder 5 zu 6 der sich zum Outlet anbietet



1 sichert kurz das Spielfeld und orientiert sich dann zum Gegenspieler (hier 4)

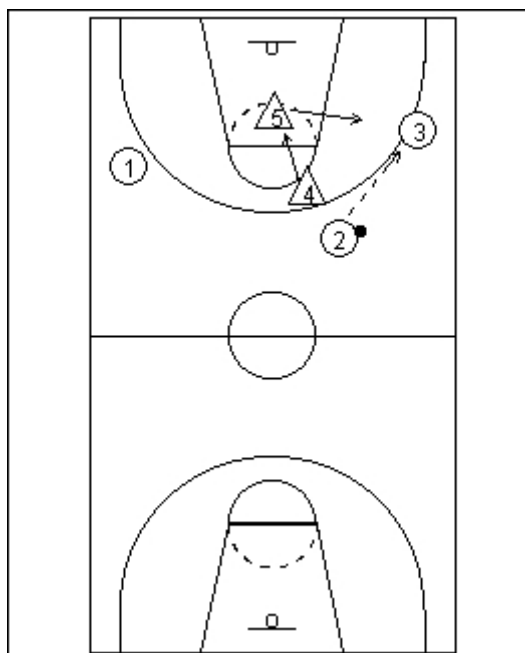
2 sprintet zu 6 und verteidigt zuerst den Outletpass

3 erschwert den Einwurf von 5 zu 6

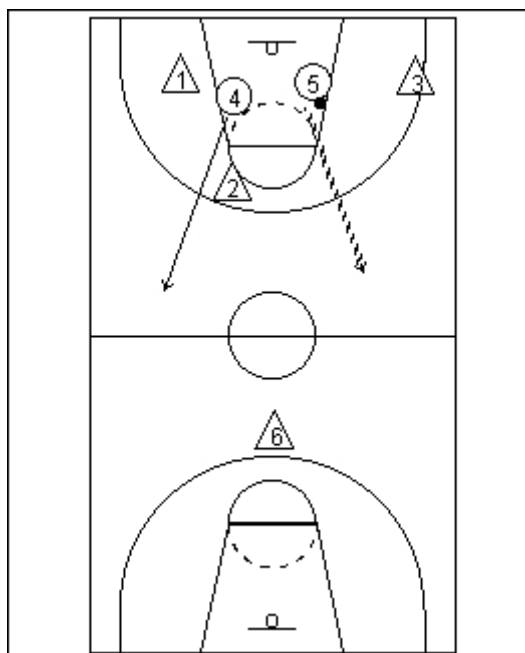
7 und 8 stehen im Tandem im Rückfeld und erhöhen den Druck auf den Ball

- ➔ abfangen von schlechten Pässen
- ➔ doppelnd am Ballbesitzer
- ➔ rotieren nach Doppeln

6, 7 und 8 bringen im 3vs5 den Ball über die Mittellinie und versuchen einen Abschluss

Übung 18: Playname 3vs2 -> 2vs1

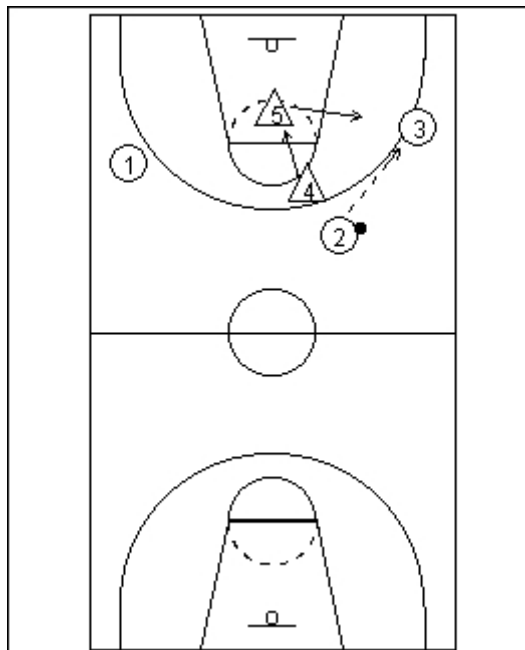
Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 4 und 5



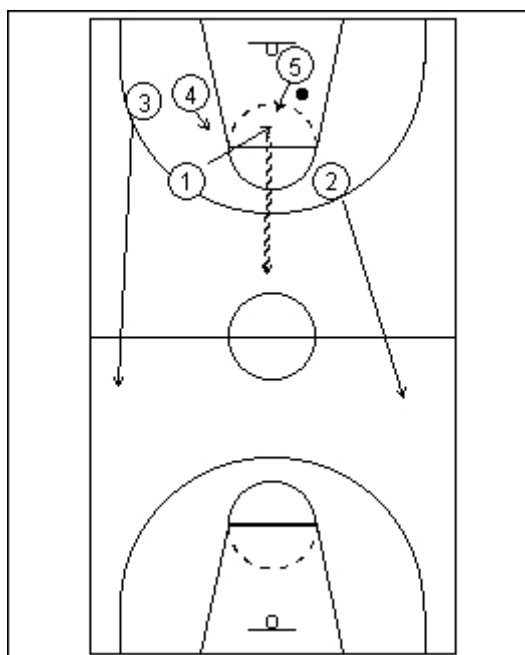
4 und 5 spielen 2vs1 gegen den Verteidiger 6

Variation:

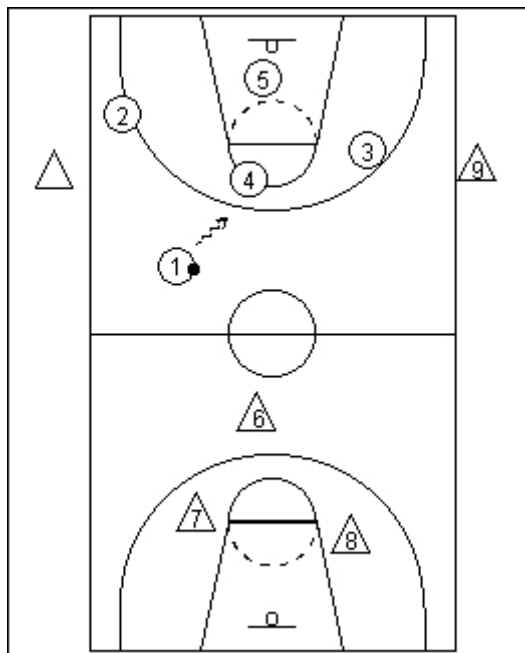
- 4 und 5 spielen gegen den Angreifer 2vs1, der
- ➔ als letzter den Ball berührt hat
 - ➔ den letzten Pass gespielt hat
 - ➔ der durch den Coach in der Abschlussaktion bestimmt wird

Übung 19: Playname 3vs2 -> 5vs0

Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 4 und 5

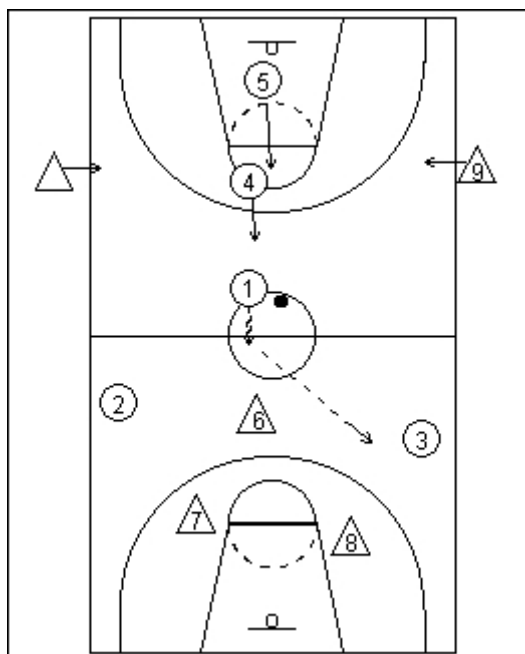


Danach laufen die Spieler 1 bis 5 „ihren“ Fastbreak, eventuell mit Early Offense etc.

Übung 20: Playname 3vs2 -> 5vs3 -> 3vs2

Die Angreifer 1, 2 und 3 spielen 3vs2 gegen die Verteidiger 4 und 5

Danach laufen die Spieler 1 bis 5 „ihren“ Fastbreak 5vs3 gegen die Verteidiger 6, 7 und 8



Mit Ballbesitzwechsel spielen 6, 7 und 8 3vs2 gegen die Verteidiger 9 und 10

Ablauf neu:

2 vs 1 kontinuum

2 vs 1 -> 2 vs 2 -> 2 vs 1

2 vs 1+1 kontinuum

2 vs 1+1 -> 2 vs 2 V -> 2 vs 1+1